***Guía: Cómo ejecutar el simulador***

Texto

Descripción generada automáticamente

Grupo: Café Colombiano

* Aguirre Arteaga, Camilo
* Boland Morley, Jeremías
* Casco, José Ariel
* Petraccaro, Maximiliano

Docentes:

* Ing. Liliana Cuenca Pletsch.
* Dr. Sergio Gramajo.
* Ing. Roa Jorge Alejandro.
* Ing. Vigil Rodrigo.

Ciclo: 2024, Segundo Cuatrimestre.

Materia: Sistemas Operativos.

Ingeniería en Sistemas de Información.

UTN Facultad Regional Resistencia.

El presente documento proporciona los pasos detallados para ejecutar el simulador. Sigue las instrucciones para asegurar una correcta ejecución del simulador.

**Requisitos previos**

Antes de comenzar, asegúrate de tener lo siguiente:

1. **Sistema operativo compatible**: El simulador es compatible con [indicar sistemas operativos, por ejemplo: Windows 10/11, macOS, Linux].
2. **Acceso a los archivos del simulador**: Verifica que tienes acceso al directorio donde se encuentra el ejecutable del simulador.

Ya que presentamos un ejecutable, no es necesario descargar ninguna librería aparte del ejecutable main.exe.

**Pasos para ejecutar el simulador**

1. Descargar y descomprimir el paquete.
2. Ejecutar el archivo con extensión .exe.

En caso de hacer correctamente lo anterior. Se abrirá la siguiente ventana:

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

Tocando el botón “Cargar” se abrirá el explorador de archivos para que se pueda seleccionar el archivo con los procesos que se desea simular.

Una vez en el explorador de archivos seleccionamos el archivo deseado:

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Se comenzará la simulación, para avanzar el tiempo y ver como trabaja el simulador se debe presionar con el ratón en el botón de “Avanzar”.

Diagrama

Descripción generada automáticamente

En caso de seleccionar un archivo incorrecto por accidente se deberá seleccionar en el botón “Reiniciar”, si se desea ingresar nuevamente un archivo.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente